

# Discriminación

/s/ posición de coda



Comunicar  
LENGUAJE, APRENDIZAJE Y HABLA

# SOBRE EL JUEGO

Los personajes llevan nombres de pseudopalabras.



Ecoba



Moca



Catillo



Suto



Potre

Epejo



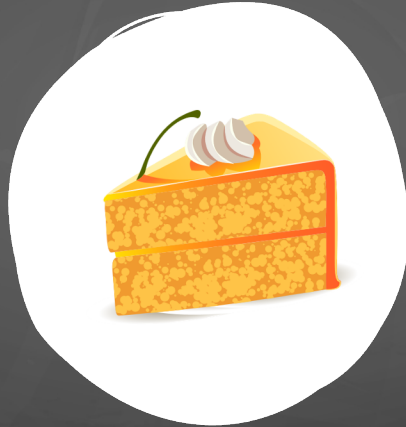
Etella



Caco



En cada par de tarjetas escoge una palabra o pseudopalabra y dila en voz alta. El usuario debe indicar de quien se trata.



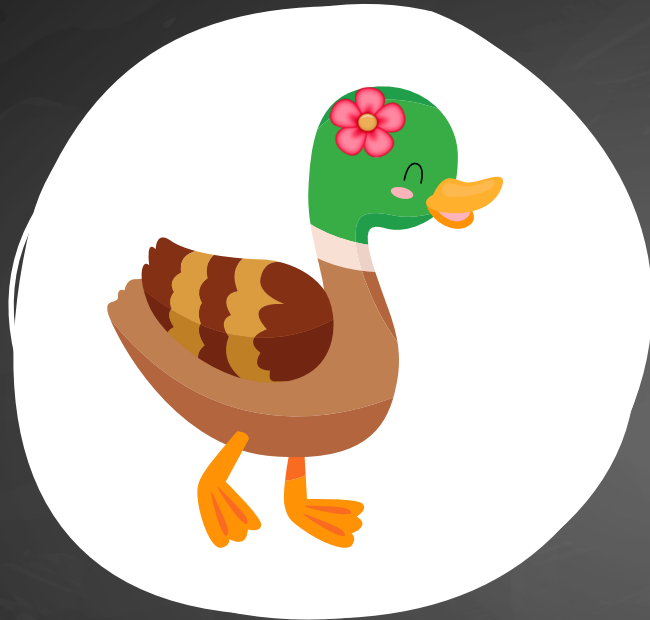
¿QUIEN ES POTRE?  
Dibuja una X



Comunicar  
LENGUAJE, APRENDIZAJE Y HABLA







ll

ll

ll

